

Règles du billet en ligne «Elfmeter»



Elfmeter • Tirage: 500'000 • Prix: Fr. 11.-
 Taux de redistribution: 67.83% • Pourcentage de billets gagnants par rapport au nombre de billets émis: 50.00% • Montant total des billets émis: Fr. 5'500'000.-

* 111'100	x	11.-	=	1'222'100.-
40'000	x	12.-	=	480'000.-
25'000	x	13.-	=	325'000.-
15'000	x	14.-	=	210'000.-
30'000	x	15.-	=	450'000.-
4'000	x	16.-	=	64'000.-
2'000	x	17.-	=	34'000.-
1'500	x	18.-	=	27'000.-
1'500	x	19.-	=	28'500.-
2'250	x	20.-	=	45'000.-
1'500	x	21.-	=	31'500.-
2'200	x	22.-	=	48'400.-
1'100	x	23.-	=	25'300.-
2'000	x	24.-	=	48'000.-
1'600	x	25.-	=	40'000.-
850	x	30.-	=	25'500.-
6'000	x	50.-	=	300'000.-
500	x	60.-	=	30'000.-
200	x	70.-	=	14'000.-
1'600	x	100.-	=	160'000.-
99	x	111.-	=	10'989.-
1	x	111'111.-	=	111'111.-

250'000 = 3'730'400.-

* Dans ces catégories, des combinaisons sont également possibles:
 p.ex. Fr. 5.- + Fr. 6.- = Fr. 11.-

Règles du jeu

1. Sélectionnez l'équipe qui vous représentera. Une équipe adverse vous est aléatoirement et automatiquement attribuée : la séance de tirs au but peut commencer.
2. Au cours de la séance de tirs au but, le tireur et le gardien de but seront alternativement pilotés par un clic sur une des quatre cases. Chaque équipe a droit à 5 tirs au but.
 - a. Si le vainqueur est établi avant la fin des tirs au but, la séance prend automatiquement fin.
 - b. Si au terme des 5 tirs respectifs, aucun vainqueur n'est établi, chaque équipe tire jusqu'à la victoire de l'équipe marquante.
3. Si votre équipe remporte la séance de tirs au but, il est procédé à la détermination du gain. Cliquer autant de maillots que la différence de buts inscrits au cours de la séance de tirs au but (ex. 2 maillots pour un score de 4:2). Le montant caché derrière le maillot est le montant gagné.
4. Si votre équipe perd la séance de tirs au but, le jeu prend fin sans gain.
5. Le choix de l'équipe ou le choix de l'angle au cours de la séance de tirs au but n'influe en rien l'issue du jeu.

Des gains multiples sont possibles.

Règles du billet en ligne «Elfmeter»

Procédure

Pour participer au billet en ligne «Elfmeter», vous devez être dûment inscrit sur la plateforme internet de jeux (ISP) de Swisslos conformément à l'art. 3 des «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation».

Une fois connecté sur l'ISP, l'achat d'un billet en ligne «Elfmeter» se fait en cliquant sur le bouton

Acheter un billet Acheter un billet dans la fenêtre d'instruction. Le montant de l'achat est directement débité de votre crédit et les gains vous sont crédités conformément à l'art. 25 et suivants des «Conditions s'appliquant à la participation en ligne». Une version de démonstration présentant un tableau de gain identique propose de gratter gratuitement le billet en ligne sans être connecté. Pour cela, cliquez sur le bouton

Tester gratuitement un billet . En revanche, les gains obtenus dans la version de démonstration ne sont pas versés.

En cliquant le symbole  , vous activez ou désactivez les sons et bruitages du billet.

Autres dispositions

Le produit de billet en ligne «Elfmeter» est soumis aux dispositions du présent règlement de jeu, aux «Produits de billets en ligne «Clix»: conditions générales de participation» et aux «Conditions s'appliquant à la participation en ligne».

En cas de contradiction, les dispositions qui suivent prévalent.

En cliquant le champ **Acheter un billet** sur le bouton du billet en ligne «Elfmeter», un billet en ligne «Elfmeter» et ses instructions de jeu apparaissent. Le montant de l'achat est automatiquement débité du compte joueur du participant.

Le participant reconnaît que le billet en ligne «Elfmeter» qui lui a été attribué aléatoirement, a été pré-généré par le système de jeu interactif. Ceci signifie qu'avant même l'achat, chaque billet en ligne est doté d'un numéro de billet et que le résultat resp. les billets gagnants ont été désignés préalablement par le système de jeu interactif à l'occasion d'un tirage. Le numéro du billet apparaît dans la partie inférieure de la fenêtre du billet en ligne; seul le numéro du billet renseigne sur le résultat du tirage.

Par conséquent, en achetant un billet en ligne «Elfmeter», le participant participe à un jeu de hasard dans lequel ni l'adresse, ni aucune décision, ni l'animation graphique n'ont d'incidence sur l'issue du jeu.